

СОГЛАСОВАНО

Начальник МКУ «МРУО»



Е.М. Миронова

УТВЕРЖДАЮ

Руководитель

ЦЦОД «ИТ-куб» г. Мирный



Рожина М.П.

приказ № 1/2023 от 23 апреля 2023г.

Положение

о проведении Зонального конкурса по программированию в Scratch «Старт к звездам», приуроченного Дню космонавтики

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о проведении Зонального конкурса по программированию в Scratch «Старт к звездам» определяет цели, задачи Конкурса, регламентирует порядок и условия проведения, требования, предъявляемые к творческим работам, критерии оценки работ, порядок определения победителей и призеров, награждение участников.

1.2. Организатором Конкурса является Центр цифрового образования детей IT-куб г. Мирный муниципального автономного учреждения дополнительного образования «Центр дополнительного образования» г. Мирный муниципального образования «Мирнинский район» Республики Саха (Якутия).

1.3. Конкурс проводится в заочном формате.

1.5. Настоящее положение действительно в период проведения Конкурса.

2. Цель и задачи Конкурса

2.1. Цель Конкурса – развитие творческой активности, креативного мышления и стимулирование детей школьного возраста к изучению программирования.

2.2. Задачи Конкурса:

- привлечение большего количества обучающихся к программированию на языке программирования Scratch;
- демонстрация умений и навыков программирования в визуальной среде программирования Scratch;
- привлечение внимания обучающихся к вопросам освоения космоса, развитие креативного мышления средствами программирования на Scratch;
- выявление и поддержка талантливых детей;

3. Организация Конкурса

3.1. Общее руководство организацией и проведением Конкурса осуществляется Оргкомитетом.

3.2. Оргкомитет формируется из числа сотрудников ЦЦОД «ИТ-куб. Мирный».

3.3. Оргкомитет осуществляет общее руководство Конкурсом и проводит экспертизу и оценку конкурсных материалов.

4. Участники Конкурса

4.1. В конкурсе могут участвовать обучающиеся 2-7 классов Центров «Точка роста» образовательных организаций Мирнинского, Ленского и Олекминского районов Республики Саха (Якутия).

4.2. Конкурс проводится в двух возрастных категориях:

- 2-4 классы;
- 5-7 классы.

4.3. Участие в конкурсе индивидуальное. Коллективные работы не принимаются к рассмотрению.

4.4. Один участник может направить на Конкурс не более 1 работы.

5. Сроки и порядок проведения Конкурса

5.1. Конкурс проводится в заочном формате в период с 07.04.2023 до 17.04.2023 года.

5.2. Порядок проведения Конкурса:

- Прием и регистрация конкурсных работ до 23:59 14.04.2023г.
- Отправка конкурсной работы осуществляется наставником и/или родителем (законным представителем) посредством заполнения электронной формы по ссылке: <https://forms.gle/kPhynYn75mijTAJXA>
- На каждую конкурсную работу отправляется отдельная заявка.
- При заполнении электронной формы участники (законные представители участников) автоматически подтверждают, что ознакомились со всеми условиями участия в Конкурсе, описанными в настоящем Положении, и дают согласие на обработку персональных данных.
- Итоги Конкурса будут опубликованы не позднее 18.04.2023 года на официальном сайте ЦЦОД «IT-куб. Мирный» <https://it-cube.cdodmir.ru/>.

Сертификаты участников и дипломы будут доступны в облаке, ссылка на которое будет выложена на официальном сайте ЦЦОД «IT-куб. Мирный» <https://it-cube.cdodmir.ru/>.

6. Условия участия в Конкурсе

6.1. К участию в конкурсе допускаются завершённые работы, отвечающие условиям настоящего Положения.

6.2. Участие в Конкурсе является бесплатным.

6.3. Отправляя работу на Конкурс, автор (участник) и/или его родитель/законный представитель соглашаются с настоящим Положением и установленными в нем условиями Конкурса.

6.4. Отправляя работу на Конкурс, участник (и/или его родитель/законный представитель) дают согласие на:

- обработку персональных данных участника и/или его законного представителя с целью проведения Конкурса, подведения его итогов, награждения, ознакомления с работами, поступившими на конкурс, формирования внутренних отчетов Организатора.

Под обработкой персональных данных Организатором конкурса подразумевается любое действие (операция) или совокупность действий (операций), совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования таких средств с персональными данными, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение),

извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), блокирование, удаление, уничтожение персональных данных.

Перечень персональных данных, на обработку которых дается согласие:

- фамилия, имя, отчество;
- возраст;
- адрес электронной почты;
- город проживания; - образовательная организация, класс.

Обработка персональных данных участников Конкурса осуществляется в соответствии с Федеральным законом от 25.07.2006 № 152-ФЗ

«О персональных данных». Принимая участие в Конкурсе, участник и/или его законный представитель соглашаются на распространение и популяризацию работ, ставших лучшими по итогам Конкурса, в том числе:

- на возможное размещение работ на информационных ресурсах Организатора Конкурса;
- на использование представленных на Конкурс работ в некоммерческих целях.

7. Требования к работам

7.1. На конкурс принимаются работы, написанные на языке программирования Scratch на заданную тематику «Космос».

7.2. Решение каждого задания конкурса, написанного на языке программирования Scratch, представляется в формате файла с расширением .sb3.

7.3. Каждый файл задания должен иметь следующее название: Фамилия Имя участника, номер задания.

7.4. Работы, оформленные не по требованию положения конкурса, к рассмотрению не допускаются.

8. Подведение итогов Конкурса

8.1. Итоги конкурса подводят члены жюри из состава Оргкомитета Конкурса.

8.2. Подведение итогов Конкурса осуществляется по сумме баллов в рейтинговой системе согласно выполнению заданий (Приложение 1, 2)

№	Задание	Количество баллов
1	Задание 1 (Взлет)	До 8 баллов
2	Задание 2 (Полет)	До 8 баллов
3	Задание 3 (Посадка)	До 9 баллов
Максимум – 25 баллов		

8.3. Жюри конкурса подводит итоги отдельно в каждой возрастной категории.

8.4. Победители Конкурса награждаются дипломами 1,2 и 3 степени.

8.5. Участники награждаются сертификатами участника.

8.7. Решение жюри является окончательным. Апелляции на решения жюри не принимаются и не рассматриваются.

9. Контакты

9.1. По вопросам обращаться по тел.: 8(41136)4-25-45, рабочий сот.: 8(914)260-0860 Рожина Марина Петровна, руководитель ЦЦОД «IT-куб.Мирный», эл.почта: cdod.mir@mail.ru.

Задания для 2-4 классов

Задание 1 «Взлёт» (до 8 баллов)

Ссылка на проект: <https://scratch.mit.edu/projects/831753919>

Ваша задача создать программу запуска ракеты в космос при нажатии и удерживании любой клавиши.

Задача считается выполненной, если отсутствуют замечания по условиям:

- Взлет должен происходить при нажатии любой клавиши, отпущение клавиши возвращает ракету на Землю (0-2 балла).
- При достижении верхней границы фона «Байконур», идет смена на следующий фон «Звезды» (0-2 балла).
- Нажатие клавиши приводит ракету как в движение, так и ее визуальное вращение (использование костюмов), отсутствие нажатия возвращает на Землю ракету и анимация прекращается (0-2 балла).
- Дополнительные баллы – звуковое сопровождение проекта (0-2 балла).

Задание 2 «Полет» (до 8 баллов)

Ссылка на проект: <https://scratch.mit.edu/projects/831233016>

Ваша задача создать скрипт, которой управляет ракетой, реализующий алгоритм движения по линии.

Ваша ракета должна следовать пути и достигать цели - планеты. Вы не можете изменять все скрипты которые есть в проекте.

Задача считается выполненной, если отсутствуют замечания по условиям:

- Не были изменены другие скрипты (2 балла);
- Ракета при каждом запуске долетает до планеты (2 б.);
- Ракета следует указанной траектории, а не перемещается хаотично в пространстве (0-4 б.).

Задания для 5-7 классов

Задание 1 «Взлёт» (до 8 баллов)

Ссылка на проект: <https://scratch.mit.edu/projects/831753919>

Ваша задача создать программу запуска ракеты в космос при нажатии и удерживании любой клавиши.

Задача считается выполненной, если отсутствуют замечания по условиям:

- Взлет должен происходить при нажатии любой клавиши, отпускание клавиши возвращает ракету на Землю (0-2 балла).
- При достижении верхней границы фона «Байконур», идет смена на следующий фон «Звезды» (0-2 балла).
- Нажатие клавиши приводит ракету как в движение, так и ее визуальное вращение (использование костюмов), отсутствие нажатия возвращает на Землю ракету и анимация прекращается (0-2 балла).
- Дополнительные баллы – звуковое сопровождение проекта (0-2 балла).

Задание 2 «Полет» (до 8 баллов)

Ссылка на проект: <https://scratch.mit.edu/projects/831233016>

Ваша задача создать скрипт, которой управляет ракетой, реализующий алгоритм движения по линии.

Ваша ракета должна следовать пути и достигать цели - планеты. Вы не можете изменять все скрипты которые есть в проекте.

Задача считается выполненной, если отсутствуют замечания по условиям:

- Не были изменены другие скрипты (2 балла);
- Ракета при каждом запуске долетает до планеты (2 б.);
- Ракета следует указанной траектории, а не перемещается хаотично в пространстве (0-4 б.).

Задание 3 «Посадка» (до 9 баллов)

Ссылка на проект: <https://scratch.mit.edu/projects/831756812>

Ваша задача подобрать параметры в «блоках условия» управления скрипта, который осуществляет посадку ракеты на планету.

Задача считается выполненной, если отсутствуют замечания по условиям:

- Не было изменения скрипта, кроме как дополнение его вашими параметрами (2 балла);
- Ракета не разбилась (2 б.);
- Расход горючего был минимальный (0-5 б.).