

УТВЕРЖДАЮ

Исполнительный директор
Всероссийского общественного
движения «Волонтеры Победы»

 А.И. Рябова

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении Всероссийской исторической
интеллектуальной игры «1 418»

1. Общие положения

1.1 Всероссийская историческая интеллектуальная игра «1418» (далее – Игра) проводится в рамках Международного исторического Диктанта Победы.

1.2 Положение о проведении Игры (далее – Положение) определяет цель, задачи, требования к участникам, порядок определения победителей.

1.3 Организаторами Игры является Всероссийское общественное движение «ВОЛОНТЕРЫ ПОБЕДЫ» (далее – Движение) при поддержке партнеров, указанных в пункте 8 настоящего Положения.

1.4 Соорганизатором Игры является организационный комитет «НАША ПОБЕДА» при поддержке Партии «ЕДИНАЯ РОССИЯ».

1.5 Игра является интеллектуально-развлекательным соревнованием, включающим вопросы, связанные с историей Великой Отечественной войны, Второй Мировой войны и культурным наследием народов России.

2. Цель и задачи Игры

2.1. Целью Игры является историческое просвещение подрастающего поколения и молодежи.

2.2. Задачи:

- пробуждение интереса молодых людей к изучению отечественной истории и событиям Великой Отечественной войны, в частности;
- воспитание чувства гордости за подвиги предков;
- привлечение внимания молодежи к проблемам сохранения исторического наследия и искажения исторических фактов;
- популяризация культурно-содержательного, интеллектуально-обогащенного досуга граждан.

3. Этапы реализации Игры

3.1. Для удобства участников (с точки зрения разных часовых поясов) трансляции Игры пройдут в различное время в зависимости от федерального округа:

- для Дальневосточного и Сибирского федеральных округов Игра проводится 30 сентября 2022 года в 7:00 по московскому времени;
- для Уральского и Приволжского федеральных округов Игра проводится 30 сентября 2022 года в 9:00 по московскому времени;
- для Южного и Северо-Кавказского федеральных округов Игра проводится 30 сентября 2022 года в 11:00 по московскому времени;
- для Центрального и Северо-Западного федеральных округов Игра проводится 30 сентября 2022 года в 13:00 по московскому времени.

3.2. Для участия в Игре в составе команды необходимо:

- собрать команду, определить капитана и зарегистрироваться на сайте «игра-1418.рф»;
- иметь стабильный доступ в Интернет;
- иметь устройство для ввода капитаном команды ответов: стационарный компьютер / ноутбук / планшет / смартфон;
- создать командный чат на любой удобной платформе: Zoom / Skype / WhatsApp / Telegram / Microsoft Teams / Discord и т.п. – или собраться командой игроков физически в одном помещении;

— подключиться в день Игры к прямой трансляции на портале и следовать указаниям ведущего.

3.3. Для индивидуального участия в Игре необходимо:

— зарегистрироваться на сайте [«игра-1418.рф»](http://игра-1418.рф) как индивидуальный пользователь;

— иметь стабильный доступ в Интернет;

— иметь устройство для ввода ответов: стационарный компьютер / ноутбук / планшет / смартфон;

— подключиться в день Игры к прямой трансляции на портале и следовать указаниям ведущего.

4. Участники Игры

4.1. Участниками Игры могут стать учащиеся образовательных организаций Российской Федерации в возрасте от 14 до 18 лет.

4.2. Для участия в Игре необходимо выбрать один из форматов: командный или индивидуальный.

4.3. В состав команды могут входить от 3 до 10 человек, включая капитана.

4.4. Количество команд от одной образовательной организации не ограничено.

4.5. Регистрация на игру открывается 30 августа 2022 года на портале [«игра-1418.рф»](http://игра-1418.рф).

4.6. Игрок может входить в состав только одной команды.

4.7. Игрок, выступающий в составе команды, не имеет права выступать в качестве индивидуального участника и наоборот.

4.8. Название команды должно быть произносимо, читаемо и уникально. Кроме того:

— прочтение названия вслух не должно вызывать затруднения у читающего;

— название должно быть однозначным;

- название не должно включать в себя нецензурные слова;
- название не должно затрагивать политические, религиозные или национальные чувства;
- название не должно нарушать общепринятые нормы морали и нравственности, нести негативный, унижающий или оскорбляющий смысл;
- название не должно быть длиннее 20 символов, включая пробелы.

4.9 К участию в игре допускаются команды, прошедшие предварительную регистрацию. В случае, если команда становится победителем или финалистом округа, но имеет несоответствие в пунктах 4.1, 4.3, 4.7 и 4.8 Положения, то члены этой команды награждены не будут.

5. Правила проведения Игры

5.1. Интеллектуальное соревнование состоит из двух блоков, каждый из которых включает в себя 10 вопросов о Великой Отечественной войне и Второй мировой войне. Первый блок состоит из вопросов общенационального характера, второй – из тематических вопросов, связанных с историей каждого из федеральных округов. После того, как вопросы блока будут озвучены, команда или индивидуальный участник отправляют электронную форму с ответами. Затем ведущий озвучивает правильные варианты ответов.

5.2. Игра проводится по 4 уникальным пакетам вопросов для смежных федеральных округов на территории Российской Федерации, которые были разработаны Центральным штабом Движения при поддержке экспертов организаций, входящих в состав Организационного комитета «НАША ПОБЕДА».

5.3. Во время проведения Игры участникам запрещается:

- общаться между командами и индивидуальными игроками;
- пользоваться поисковыми интернет-системами;
- прибегать к помощи экспертов не из числа участников команды.

6. Система оценивания Игры

6.1. Отправку ответов команды осуществляет исключительно капитан в единственном варианте. В случае повторной отправки формы засчитывается самая ранняя попытка.

6.2. Отправку ответов индивидуальный участник осуществляет самостоятельно в единственном варианте. В случае повторной отправки формы засчитывается самая ранняя попытка.

6.3. Ответы, поступившие в систему после обозначенного ведущим времени, не засчитываются.

6.4. Ответы, соответствующие правильному ответу и записанные в одном варианте, считаются правильными.

6.5. Ответы, записанные в нескольких вариантах/формулировках, считаются неправильными.

6.6. За каждый правильный ответ на вопрос из первого блока команда или участник может получить 1 балл. В случае неправильного ответа – 0 баллов.

6.7. За каждый правильный ответ на вопрос из второго блока команда или участник может получить 2 балла. В случае неправильного ответа – 0 баллов.

6.8. Общий балл за игру рассчитывается из суммы баллов за оба блока.

6.9. Победителем игры в командном зачёте становится команда, набравшая в сумме наибольшее количество баллов за правильные ответы, используя при этом наименьшее количество времени.

6.10. В случае равенства итогового количества баллов победителем становится команда, которая:

- отправила форму раньше, чем соперники;
- набрала больше баллов в сумме за последний блок (при равенстве предыдущего пункта).

6.11. Победителем в индивидуальном зачёте становится участник, набравший в сумме наибольшее количество баллов за правильные ответы, используя при этом наименьшее количество времени.

6.12. В случае равенства итогового количества баллов победителем индивидуального зачёта становится участник, который:

- отправил форму раньше, чем соперники;
- набрал больше баллов в сумме за последний блок (при равенстве предыдущего пункта).

7. Подведение итогов Игры

7.1. По итогам Игры будет сформирован общий рейтинг результатов команд и индивидуальных участников, который публикуется в течение недели после завершения Игры на портале [«игра-1418.рф»](http://игра-1418.рф).

7.2. Команды победителей и финалистов (1, 2 и 3 места соответственно) определяются в каждом федеральном округе и награждаются ценными призами от Организаторов.

7.3. 20 лучших участников Всероссийского индивидуального зачёта смогут принять участие в первом Всероссийском слёте школьных отрядов ВОД «Волонтёров Победы», который состоится с 4 по 7 ноября 2022 года во Всероссийском детском центре «Смена» (Краснодарский край).

7.4. Претендовать на призовой фонд по итогам Игры смогут индивидуальные участники и команды, в составе которых были исключительно игроки в возрасте от 14 до 18 лет.

7.5. Каждый участник зарегистрированной команды, введившей ответы, сможет получить подтверждающий документ – сертификат участника Игры. Необходимо нажать кнопку «Скачать сертификат участника» на сайте [«игра-1418.рф»](http://игра-1418.рф) через неделю после проведения Игры.

8. Партнеры Игры

Игра проходит при поддержке:

- Министерства просвещения Российской Федерации;
- Министерства обороны Российской Федерации;
- Министерства внутренних дел Российской Федерации;
- Федеральной службы войск национальной гвардии Российской Федерации;
- Российского военно-исторического общества;
- Российского государственного гуманитарного университета;
- Российского исторического общества;
- ФПП «Историческая память».

9. Контактные данные организаторов

9.1. Контактные данные организаторов Игры: 101000, Россия, г. Москва, ул. Мясницкая, д. 46, стр. 1.

9.2. Контактное лицо: Алия Айратовна Набиуллина – руководитель проектов Дирекции регионального развития ВОД «Волонтёры Победы», телефон: +7 (499) 649 47 77 (доб. 501), эл. почта: nabiullina@vsezapobedu.com.