|  |  |
| --- | --- |
|  | **УТВЕРЖДАЮ**  Директор МАУ ДО «ЦДО»  г. Мирный \_\_\_\_\_\_\_\_\_ И.Ю. Федоров  «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2022 г. |

**Положение о проведении**

**районных дистанционных соревнований**

**по национальным настольным играм Хабылык и Хаамыска, приуроченных к 100-летию образования ЯАССР**

1. **ОбщИе положения**
   1. Настоящее положение определяет общий порядок проведения районных соревнований по якутским национальным настольным играм (далее – Соревнования), которые проводятся в рамках совместного проекта МАУ ДО «ЦДО» г. Мирный и ОО «Якутская община «Сардаҥа» прирученные к 100-летию образования ЯАССР.
   2. Организаторы турнира МАУ ДО «ЦДО» г.Мирный и ОО «Якутская община «Сардаҥа».
2. **Цель проведения**

- пропаганда и популяризация национальных настольных игр Хабылык и Хаамыска;

- формирование здорового образа жизни;

- повышение спортивного мастерства;

- поддержка здоровья, спортивного духа в условиях соблюдениях санитарно-эпидемиологических требований.

1. **Сроки проведения**

Соревнование проводится c 01 по 14 февраля 2022 г. дистанционно с использованием мессенджера WhatsApp.

1. **Участники и условия проведения соревнований**

Возрастные группы участников:

1 группа: с 8 до 10 лет;

2 группа: с 11 до 14 лет;

3 группа: с 15 до 18 лет.

Соревнования проводятся по действующим правилам Федерации ННИ РС (Я), утвержденные Министерством по физической культуре и спорту РС(Я).

Соревнования проводятся по двум видам настольных игр:

1. Хабылык «Лучинка»;
2. Хаамыска «Судургу».

Каждому участнику дается 1 попытка. Счет игрового время – 2 минуты. **Зачет проводится по итогам двух видов настольных игр.**

Каждый участник отправляет видео по двум видам настольных игр. На видео должно быть видно участника и таймер на 2 минуты. Видеозапись ведется с левой стороны по диагонали.

Участники должны выступить в спортивной форме и иметь соответствующий стандарту инвентарь. В ходе игры по хабылык кисть руки должна находиться выше уровня стола на 10 см. На столе должен быть предмет (уровень), фиксирующий высоту 10 см. Для игры использовать стол без скатерти. При игре хаамыска подкидывания должны быть выше головы игрока.

В соревнованиях принимают участие обучающиеся образовательных учреждений Мирнинского района. Для участия необходимо подать заявку **до 13 февраля 2022 года с указанием ФИО, возраста, руководителя и школы.** Отправить одно видео участника игры (видео необходимо «переименовать» фамилия, имя) по мессенджеру WhatsApp 89142354879 куратору соревнования Кан Надежде Михайловне для формирования сводной таблицы участников и размещения результатов в Instagram аккаунте @\_lenta\_sobitiy\_. Заявка и видео направляется в WhatsApp.

1. **Правила игры**

**Хабылык**

(в переводе на русский язык – Лучинки).

**Правила игры:**

Игра в лучинки проводится в 2 попытки. Участник, приглашенный согласно жеребьевке, подходит к столу и по 5 лучинок кладет на стол для проверки. Затем собирает все лучинки и проводит тестовую игру в течение 20 секунд. По команде судьи «Бэлэм!» (внимание) игрок становится в основную стойку и по сигналу «Чэ!» (старт!) начинает игру. Игра длится две минуты.

Постановка руки. Подбрасывание и ловля лучинок:

В начале игры все 30 лучинок должны лежать на открытой ладони руки. Часть руки от локтя до конца пальцев должна находиться выше уровня игровой поверхности стола на 10 см. Игрок должен стараться держать руку без напряжения. По сигналу «Чэ!» (старт!) игрок должен подбросить и поймать тыльной стороной ладони все лучинки. Дальнейшая задача игрока, подбрасывая тыльной стороной ладони лучинки вверх, ловить их по одной штуке указательным и большим пальцем. Пойманная лучинка откладывается в сторону. Рассыпанные лучинки спортсмен как можно быстро собирает и продолжает таким же образом подбрасывать и ловить их по одной штуке. Когда спортсмен наберет 25 лучинок, оставшиеся 5 лучинок подбрасывает вверх и должен поймать их все тыльной стороной ладони. Затем подбросив все 5 лучинок тыльной стороной ладони должен их поймать открытой ладонью. Так как 5 нечетное число, игрок отлаживает в сторону один лучинку. Оставшиеся 4 лучинки подбрасывает вверх и ловит тыльной стороной ладони все 4 лучинки, еще раз подбрасывая лучинки, ловит только одну. Оставшиеся 3 лучинки подбрасывает вверх, ловит тыльной стороной ладони все 3, подбрасывает их и ловит открытой ладонью все 3. Так как 3 –нечетное число, игрок отлаживает в сторону одну лучинку. Затем берет оставшиеся 2 лучинки в руки, подбрасывает их вверх, ловит обе лучинки тыльной стороной ладони, также, тыльной стороной ладони подбрасывает их вверх и ловит одну из них. Последнюю лучинку игрок подбрасывает вверх, ловит тыльной стороной ладони, потом подбрасывает его вверх и ловит его между двух пальцев – мизинцем и безымянным.

Если лучинка падает со стола, только игрок (за счет зачетного времени, 2-х минут) имеет право его поднять.

**Хаамыска «Судургу»**

(в переводе на русский язык – обычная игра камушки).

**Правила игры:**

Игра в камушки состоит из 2-х попыток, что регламентируется положением соревнований. Длительность каждой игры составляет 2 минуты. Спортсмен должен подбрасывать камушек вертикально вверх не менее чем на 70 см. от поверхности стола. Каждый раз подбрасывание должно выполняться так, чтобы судья мог фиксировать высоту его полета. Во время полета камушки игрок должен успеть выполнить определенные действия и поймать подброшенный камушек. При выполнении действия запрещено касание любыми частями руки лежащих рядом камушек. Запрещается ловить подброшенный камешек, используя другие части тела кроме игровой руки. Постукивание при подборе камушек должна производиться первыми фалангами пальцев игровой руки.

Последовательность выполнения упражнений в обычной игре в камушки:

**1 действие:** Игрок держит пять камушков в руке, по команде судьи «Чэ!» (старт) должен равномерно рассыпать их на стол. Затем берет один из них, подбрасывает вверх, и во время его полета подбирает со стола один камушек, и так до последнего камушка. Каждый раз подобранный камушек откладывается в сторону.

**2 действие:** Игрок должен быстро рассыпать на стол все камушки. Затем берет один из них, подбрасывает вверх, и во время его полета должен успеть подобрать со стола два камушка (пары) и поймать подброшенный. Пойманные камушки откладываются в сторону, затем подбрасывает вверх один камушек и подбирает со стола оставшиеся два камушка (пары) и ловит подброшенный.

**3 действие:** Игрок должен быстро рассыпать на стол все камушки. Затем берет один из них и подбрасывает вверх. Во время его полета он должен успеть подобрать со стола три камушка, поймать подброшенный, а затем один камушек, и поймать подброшенный. Или, наоборот, сначала может подобрать один камушек, затем – три.

**4 действие:** Игрок берет четыре камушка в руки, и пятый подбрасывает вверх. Во время его полета игрок должен успеть положить на стол четыре камушка и поймать подброшенный. Затем снова подбрасывает вверх пойманный камушек и во время его полета должен успеть подобрать четыре камушка со стола.

**5 действие:** Игрок должен быстро рассыпать на стол все камушки. Затем берет один из них, подбрасывая каждый раз вверх один камушек, подбирает со стола по одному камушку и собирает их все в игровой руке. Поэтому этот этап называется «сэбэрээй»- «собирай».

**6 действие:** Сначала игрок все камушки берет в руки, подбрасывает их вверх и ловит тыльной стороной ладони. Если на тыльной стороне окажутся 4,3,2 камушка, то высыпает на стол, оставляя на тыльной только один камушек. Затем игрок с тыльной стороной ладони подбрасывает этот камушек вверх и во время его полета должен успеть подобрать со стола четыре камушка и поймать подброшенный. Если на тыльной стороне окажется все пять камушков, не рассыпая их, игрок подбрасывает их вверх и ловит все за один раз.

1. **Определение победителей и подсчет очков**

6.1 Правила подсчета в игре камушки «Судургу» (в переводе на русский язык – обычная игра в камушки)

Игра в камушки –это комплекс последовательно повторяющихся действий. За две минуты игры последовательность действий этой игры может повторятся несколько раз. Значит, спортсмен может выполнить 6 действий по несколько кругов. Задача спортсмена – за две минуты выполнить все действия последовательно в указанном порядке и сделать как можно больше кругов.

По лучшему результату из попыток определяется победитель. Очки посчитываются в соответствии с прохождением действий.

6.2 Определение результатов игры в Хабылык (в переводе на русский язык - Лучинки)

- победитель определяется по наименьшему количеству времени потраченных на игру или по наибольшему количеству пойманных лучинок;

- берется лучший результат из 2-х попыток;

- время фиксируется до доли секунды.

6.3 Подсчет очков при равенстве;

При равенстве очков в игре камушки, в первую очередь рассматривается качество игры, потом очередность по жребию, также учитывается качество игры со сложности (тоҥсуур - постукивание).

Качество игры выявляется по результатам занятых мест по двоеборью лучинки и камушки.

Участие в соревновании означает согласие на обработку предоставленных персональных данных.

1. **Награждение участников**

По итогам соревнований в каждой возрастной группе опеределяются три победителя, 1, 2, 3 места. Победители получают грамоты и памятные призы от ОО «Якутская община «Сардаҥа», все участники-электронные сертификаты.

Подведение итогов и награждение состоится 18 февраля 2022 года. Победители будут объявлены на странице Instagram МАУ ДО «Центр дополнительного образования» г.Мирный @\_lenta\_sobitiy\_, также таблица с результатами будет опубликована на сайте ЦДО г.Мирный cdodmir.ru.