|  |  |
| --- | --- |
| **СОГЛАСОВАНО**  Начальник МКУ «МРУО»  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Т.А. Пирогова  «\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2021г. | **УТВЕРЖДАЮ**  Директор МАУ ДО «ЦДО»  г. Мирный \_\_\_\_\_\_\_\_\_ И.Ю. Федоров  «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2021 г. |

**Положение о проведении**

**онлайн-соревнования по национальным настольным играм**

**Хабылык и Хаамыска**

1. **ОбщИе положения**
   1. Настоящее положение определяет общий порядок проведения соревнований по якутским национальным настольным играм (далее – Соревнования), которые проводятся в рамках совместного проекта МАУ ДО «ЦДО» г. Мирный и ОО «Якутская община «Сардаҥа» ко Дню родного языка и письменности Республики Саха (Якутия).
   2. Организаторы турнира МАУ ДО «ЦДО» г.Мирный и ОО «Якутская община «Сардаҥа».
2. **Цель проведения**

- пропаганда и популяризация национальных настольных игр Хабылык и Хаамыска;

- формирование здорового образа жизни;

- повышение спортивного мастерства;

- поддержка здоровья, спортивного духа в условиях самоизоляции.

**3. Сроки проведения**

Соревнование проводится c 12 по 24 февраля 2021 года в заочном формате с использованием социальных сетей WhatsApp и Instagram.

**4. Участники**

* 1. Обучающиеся, проживающие на территории Мирнинского района Республики Саха (Якутия). Возрастные группы участников:

1 группа: с 8 до 10 лет;

2 группа: с 11 до 14 лет;

3 группа: с 15 до 18 лет.

1. **Условия проведения соревнований**

Соревнования проводятся по действующим правилам Федерации ННИ РС (Я), утвержденным Министерством по физической культуре и спорту РС(Я) 2019г.

Соревнования проводятся по четырем видам настольных игр:

1. Хабылык;
2. Хаамыска (тонсуур 5);
3. Хаамыска (тонсуур 7);
4. Умсаах.

Каждому участнику дается 1 попытка. Счет игрового времени – 2 минуты. **Зачет проводится по итогам четырех видов настольных игр.**

Каждый участник отправляет видео по всем 4 видам настольных игр. На видео должно быть видно участника и таймер на 2 минуты. Видеозапись ведется с левой стороны по диагонали.

Видео направляется на [cdod.mir@mail.ru](mailto:cdod.mir@mail.ru) c обязательной пометкой **«Хабылык/Хаамыска Фамилию и Имя участника, Наименование образовательного учреждения»**

Участники должны выступить в спортивной форме и иметь соответствующий стандарту инвентарь. В ходе игры по хабылык кисть руки должна находиться выше уровня стола на 10 см. На столе должен быть предмет (уровень), фиксирующий высоту 10 см. Для игры использовать стол без скатерти. При игре хаамыска подкидывания должны быть выше головы игрока.

1. **Награждение участников**

Первые три места в возрастных группах награждаются грамотами и памятными призами. Все участники получают электронные сертификаты об участии на почту образовательных учреждений.

Подведение итогов и награждение 26 февраля 2021 года. Победители будут объявлены на странице Instagram @\_lenta\_sobitiy\_.

1. **Подача заявок на участие**

В соревнованиях принимают участие обучающиеся образовательных учреждений Мирнинского района. Для участия нужно подать заявку со 2 по 21 февраля 2021 года по ссылке <https://forms.gle/CgWZdY9xkjCFnEgu6>

Конт.тел. Организатора 89142354879 (Надежда), 89142953995 (Екатерина)

*Приложение к Положению*

**Правила игры**

Правила игры в Хабылык (в переводе на русский язык – Лучинки).

Игра в лучинки проводится в 2 попытки. Участник, приглашенный согласно жеребьевке, подходит к столу и по 5 лучинок кладет на стол для проверки. Затем собирает все лучинки и проводит тестовую игру в течение 20 секунд. По команде судьи «Бэлэм!» (внимание) игрок становится в основную стойку и по сигналу «Чэ!» (старт!) начинает игру. Игра длится две минуты.

Постановка руки. Подбрасывание и ловля лучинок:

В начале игры все 30 лучинок должны лежать на открытой ладони руки. Часть руки от локтя до конца пальцев должна находиться выше уровня игровой поверхности стола на 10 см. Игрок должен стараться держать руку без напряжения. По сигналу «Чэ!» (старт!) игрок должен подбросить и поймать тыльной стороной ладони все лучинки. Дальнейшая задача игрока, подбрасывая тыльной стороной ладони лучинки вверх, ловить их по одной штуке указательным и большим пальцем. Пойманная лучинка откладывается в сторону. Рассыпанные лучинки спортсмен как можно быстро собирает и продолжает таким же образом подбрасывать и ловить их по одной штуке. Когда спортсмен наберет 25 лучинок, оставшиеся 5 лучинок подбрасывает вверх и должен поймать их все тыльной стороной ладони. Затем подбросив все 5 лучинок тыльной стороной ладони должен их поймать открытой ладонью. Так как 5 нечетное число, игрок отлаживает в сторону один лучинку. Оставшиеся 4 лучинки подбрасывает вверх и ловит тыльной стороной ладони все 4 лучинки, еще раз подбрасывая лучинки, ловит только одну. Оставшиеся 3 лучинки подбрасывает вверх, ловит тыльной стороной ладони все 3, подбрасывает их и ловит открытой ладонью все 3. Так как 3 –нечетное число, игрок отлаживает в сторону одну лучинку. Затем берет оставшиеся 2 лучинки в руки, подбрасывает их вверх, ловит обе лучинки тыльной стороной ладони, также, тыльной стороной ладони подбрасывает их вверх и ловит одну из них. Последнюю лучинку игрок подбрасывает вверх, ловит тыльной стороной ладони, потом подбрасывает его вверх и ловит его между двух пальцев – мизинцем и безымянным.

Если лучинка падает со стола, только игрок (за счет зачетного времени, 2-х минут) имеет право его поднять.

**Хаамыска «Судургу» (в переводе на русский язык – обычная игра камушки).**

Игра в камушки состоит из 2-х попыток, что регламентируется положением соревнований. Длительность каждой игры составляет 2 минуты. Спортсмен должен подбрасывать камушек вертикально вверх не менее чем на 70 см. от поверхности стола. Каждый раз подбрасывание должно выполняться так, чтобы судья мог фиксировать высоту его полета. Во время полета камушки игрок должен успеть выполнить определенные действия и поймать подброшенный камушек. При выполнении действия запрещено касание любыми частями руки лежащих рядом камушек. Запрещается ловить подброшенный камешек, используя другие части тела кроме игровой руки. Постукивание при подборе камушек должна производиться первыми фалангами пальцев игровой руки.

Последовательность выполнения упражнений в обычной игре в камушки:

1 действие: Игрок держит пять камушков в руке, по команде судьи «Чэ!» (старт) должен равномерно рассыпать их на стол. Затем берет один из них, подбрасывает вверх, и во время его полета подбирает со стола один камушек, и так до последнего камушка. Каждый раз подобранный камушек откладывается в сторону.

2 действие: Игрок должен быстро рассыпать на стол все камушки. Затем берет один из них, подбрасывает вверх, и во время его полета должен успеть подобрать со стола два камушка (пары) и поймать подброшенный. Пойманные камушки откладываются в сторону, затем подбрасывает вверх один камушек и подбирает со стола оставшиеся два камушка (пары) и ловит подброшенный.

3 действие: Игрок должен быстро рассыпать на стол все камушки. Затем берет один из них и подбрасывает вверх. Во время его полета он должен успеть подобрать со стола три камушка, поймать подброшенный, а затем один камушек, и поймать подброшенный. Или, наоборот, сначала может подобрать один камушек, затем – три.

4 действие: Игрок берет четыре камушка в руки, и пятый подбрасывает вверх. Во время его полета игрок должен успеть положить на стол четыре камушка и поймать подброшенный. Затем снова подбрасывает вверх пойманный камушек и во время его полета должен успеть подобрать четыре камушка со стола.

5 действие: Игрок должен быстро рассыпать на стол все камушки. Затем берет один из них, подбрасывая каждый раз вверх один камушек, подбирает со стола по одному камушку и собирает их все в игровой руке. Поэтому этот этап называется «сэбэрээй»- «собирай».

6 действие: Сначала игрок все камушки берет в руки, подбрасывает их вверх и ловит тыльной стороной ладони. Если на тыльной стороне окажутся 4,3,2 камушка, то высыпает на стол, оставляя на тыльной только один камушек. Затем игрок с тыльной стороной ладони подбрасывает этот камушек вверх и во время его полета должен успеть подобрать со стола четыре камушка и поймать подброшенный. Если на тыльной стороне окажется все пять камушков, не рассыпая их, игрок подбрасывает их вверх и ловит все за один раз.

Игра в лучинки продолжается до ловли последней лучинки, или до истечения 2-х минут, игра в камушки продолжается до истечения 2-х минут.

**«Тонсуур 5 хаамыска» (игра с постукиванием с 5 камушками)**

Последовательность выполнения упражнений в игре «Тонсуур 5 хаамыска»

(игра с постукиванием с 5 камушками):

1 действие: Игрок держит все пять камушков в руке и, по команде судьи «Чэ!» (старт) равномерно рассыпает их на стол. Затем берет один из них, подбрасывает вверх, во время его полета, каждый раз постукивая во время подбора, собирает по одному камушку со стола и откладывает их в сторону.

2 действие: Сначала игрок рассыпает все камушки на стол, берет один из них и подбрасывает вверх. Во время его полета, постукивая, должен подобрать со стола по два камушка и поймать подброшенный.

3 действие: Сначала игрок рассыпает все камушки на стол, берет один из них и подбрасывает вверх. Во время его полета он должен успеть подобрать, постукивая при подборе, сначала три, затем один камушек и поймать подброшенный. Или наоборот, сначала может подобрать один камушек, потом три и поймать подброшенный.

4 действие: Игрок берет четыре камушка в руки, а пятый подбрасывает вверх и во время его полета, должен постукивая положить на стол четыре камушка и поймать подброшенный. Затем, снова подбрасывает вверх словленный камушек и во время его полета должен успеть подобрать с постукиванием четыре камушка и поймать подброшенный.

5 действие: Сначала игрок рассыпает все камушки на стол, затем берет один камушек и подбрасывает вверх. Во время его полета спортсмен должен подобрать с постукиванием каждого камушка по схеме: 2+2 камушка (пары), или 3+1 камушек или зараз все четыре камушка и поймать подброшенный.

6 действие: Сначала игрок все камушки берет в руки, подбрасывает их и ловит тыльной стороной. Если на тыльной стороне окажется все пять камушков, не рассыпая их, игрок подбрасывает вверх, касается ладонью стола и ловит их всех. Когда на тыльной стороне ладони остается меньше пяти камушков то, игрок сначала подбрасывает камушки, находящиеся на тыльной стороне ладони, и во время их полета должен подобрать со стола рассыпанные камушки и поймать подброшенные.

Примечание: Если игрок допустил ошибку, то повторяет игру с этапа, с которого ошибся. Если камушек окажется на полу, то только игрок имеет право его поднять в счет своего игрового времени - 2 минуты.

**«Тонсуур 7 хаамыска» (игра с постукиванием с 7 камушками)**

Последовательность выполнения упражнений в игре «Тонсуур 7 хаамыска»

(игра с постукиванием с 7 камушками)

1 действие: Игрок держит семь камушек в руке, по команде судьи «Чэ!» (старт), рассыпает их на стол. Затем берет один из них, подбрасывает вверх, пока она летит, с постукиванием подбирает со стола три камушка и ловит подброшенный камушек. Подобранные три камушка откладывает в сторону. Затем подбрасывает вверх еще раз и с постукиванием подбирает три оставшиеся.

2 действие: Игрок рассыпает все камушки на стол. Затем берет один из них и подбрасывает вверх. Во время его полета он должен успеть подобрать с постукиванием три раза по два камушка, и поймать подброшенный камушек.

3 действие: Игрок рассыпает все камушки на стол. Затем берет один из них и подбрасывает вверх. Во время его полета он должен успеть подобрать со стола по три камушка с постукиванием, и в конце поймать с постукиванием подброшенный камушек.

4 действие: Игрок берет все семь камушков в руки, затем держа их все в руке подбросить один из них вверх и во время его полета, должен с постукиванием положить шесть камушков на стол и поймать подброшенный. Затем игрок снова подбрасывает вверх пойманный камушек и во время его полета должен успеть подобрать с постукиванием все шесть камушков и поймать подброшенный.

5 действие: Игрок рассыпает все хаамыска (камушки) на стол. Берет один из них и, подбрасывая его вверх, подбирает с постукиванием по одному три камушка, держит их в игровой руке. Затем, еще раз подкидывая камушек вверх, подбирает таким же образом, оставшиеся три камушка. Спортсмен может вначале подобрать, постукивая, по одному четыре или пять камушков, затем постукивая подобрать оставшиеся.

6 действие: Игрок берет все камушки в руки, подбрасывает их, ловит тыльной стороной ладони. Если на тыльной стороне окажется все семь камушков, не рассыпая, их игрок подбрасывает вверх, касается стола и ловит их. Когда на тыльной стороне ладони остается меньше семи камушков то, игрок сначала подбрасывает камушки, находящиеся на тыльной стороне ладони и во время их полета должен подобрать находящиеся на столе камушки, а затем поймать подброшенные.

Примечание: Если игрок допускает ошибку, то повторяет игру с этапа, с которого ошибся. Если камушек или камушки окажутся на полу, то только игрок имеет право их поднять, в счет игрового времени- 2 минуты.

**«Умсаах» (в переводе на русский язык - Нырок)**

Последовательность выполнения действий:

1 действие: Игра ведется пятью камушками. Подбрасываемый вверх камушек имеет название «Бетуук» (в переводе на русский язык – Петух). Берем в игровую руку Петуха, один помеченный (окрашенный в другой цвет) и три обычные камушки, подбрасываем вверх Петуха, пока она летит, остальные камушки рассыпаем на стол и ловим подброшенного Петуха. При каждом подбрасывании Петуха, должны успеть поднять той же рукой по одному камушку, не задевая при этом остальные камушки.

2 действие: Также, подбрасывая Петуха вверх, подбираем по две камушки (пары) со стола, не задевая остальные камушки.

3 действие: Как и предыдущие этапы, Петуха подбрасываем вверх с игровой руки. Пока она летит, рассыпаем все камушки на стол и успеваем подобрать со стола, сначала три камушка, а при повторном броске Петуха один оставшийся камушек. Можно сначала подобрать один, затем три камушка.

4 действие: Как и предыдущие этапы, Петуха подбрасываем вверх с игровой руки. Пока она летит, рассыпаем все камушки на стол. Во время этого действия, рядом с игроком должен стоять соперник, который будет указывать на один из камушков, на его взгляд, самый сложный для подбора, т.е. камушек должен мешать в подборе других трех камушков. Игрок при подборе не должен задеть или коснуться игровой рукой указанного камушка. Далее подбросив Петуха еще раз, игрок должен подобрать все три камушки, не задев при этом указанный соперником камушек.

5 действие: повтор четвертого этапа.

6 действие: «Разброс». Все камушки находятся в игровой руке спортсмена. Подбрасывая Петуха вверх, игрок по одному выкладывает на стол камушки, при этом не должен задевать другие камушки. Затем игра повторяется, как на четвертом этапе. Так же соперник указывает на один из камушков, которого не должен касаться игрок и он должен подобрать все три камушки, не задевая указанный камушек.

7 действие: повтор четвертого этапа.

8 действие: "Дробь". Подбрасываем три раза Петуха вверх как можно выше своей головы, при этом четыре другие камушки должны находиться в игровой руке игрока.

9 действие: "Ворота" - завершающий этап. Игрок указательным, средним и большим пальцем левой руки образует на поверхности стола подобие ворот (как перевернутая латинская буква V), при этом указательный палец должен лежать на среднем пальце. Далее игрок мысленно проводит линию вдоль ворот, рассыпает все камушки на стол, берет Петуха и подбрасывает вверх, пока она летит, все четыре камушка пробрасывает со стороны указательного и среднего пальца образующие ворота, за линию ворот. Затем заново подбрасывает Петуха вверх, рассыпает оставшиеся в руке камушки по столу и, стараясь не задеть окрашенный в другой цвет камушек, пробрасывает их по одному через ворота. При этом окрашенный камушек пробрасывается через ворота последним. При пробросе камушков через «ворота» камушки не должны задеть другие камушки, а также сами «ворота», кроме этого, они обязательно должны пересечь линию ворот, в противном случае Игрок повторяет действие заново.

Игроки, преодолевшие все девять этапов, получают 100 очков. С первого по восьмой этап игрок получает по 10 очков. Девятый этап "Ворота" оценивается в 20 очков. Всего набирается 100 очков. Если игрок без ошибок пройдет все этапы, то дополнительно получает 30 очков. Таким образом, максимальное количество составляет 130 очков.

Примечание:

- при подборе камушков запрещается отрывать от пола обе ноги одновременно, т.е. делать прыжки или подскоки;

- если во время игры камушек падет со стола или игрок препятствует падению падающего со стола камушка, эта игра не засчитывается;

- помеченный камушек нельзя задевать руками и другими камушками;

- во время подбора нельзя ронять камушек из руки;

- в девятом этапе, если камушек упадет до линии ворот, действие не засчитывается;

- для выделения из общего числа камушков Петух должен иметь свои заметные на глаз метки, отличающиеся от других камушков;

- в случае совершения игроком двух ошибок игра останавливается.